

## STEAM iššūkis „Lietuvos vėliava“

„Bitučių“ grupės vaikai gavo STEAM iššūkį - iš pateiktų priemonių sukonstruok Lietuvos vėliavą. Šiai užduočiai vaikai galėjo rinktis, kokias medžiagas panaudos vėliavos konstravimui. Didelė dalis priemonių buvo antrinės žaliavos (tyrelių kamšteliai, šiaudeliai, iešmeliai, dantų krapštukai, ledų pagaliukai), o jungiamoji priemonė – plastilinas, šenilo juostelės ir/ar lipni juostelė.

Konstruodami vaikai samprotavo, kaip sujungti dvi ar net tris skirtingų tekstūrų detales, kaip vėliavą pastatyti, kad ji nenukristų, o stovėtų tvirtai. Vaikai, susidūrę su sunkumais, bandė taikyti kitus būdus, kreipėsi pagalbos į draugus bei mokytoją.

Iššūkis sėkmingai įveiktas, taigi visi vaikai patyrė sėkmę. Procesas bei jo rezultatas atskleidė vaikų kūrybiškumo, problemų sprendimo, mokėjimo mokyti, inžinerinius bei bendradarbiavimo su suaugusiais ir bendraamžiais gebėjimus.

