

„Robotas ir Bitė“

PUG „Smalsučių“ grupės vaikai, STEAM veiklos „Robotas ir Bitė“ metu, iškėlė probleminį klausimą - robotai supranta/nesupranta žmonių. Tam patvirtinti ar paneigti pagalbon pasikvietė robotus- Bitę, Photon ir išmanųjį traukinį. Veiklų metu smalsučiai susidūrė su iššūkiais:

- * ar skenuojant QR kodus gauta informacija padės išsiaiškinti, kaip robotai supranta žmones?
- * ar pavyks sukurti programą robotui bitei, judėti tarp pažymėtų objektų?
- * ar naudojantis instrukcija pavyks sukonstruoti uždara trasą ir koduojant spalvomis kontroliuoti traukinio judėjimo greitį/kryptį?
- * ar robotas Photon judės suprogramuota trasa/kryptimi planšetinio kompiuterio ekrane pažymėjus maršrutą?

Dirbdami komandose vaikai mokėsi nusakyti veiksmų seką, kurti žodines, grafines instrukcijas. Naudodami planšetes programavo nesudėtingus maršrutus.

Įveikę iššūkius, kartu su mokytoja, padarė išvadą - robotai nurodymus supranta ir vykdo tiksliai pagal tai, kaip yra suprogramuoti ir atlieka tik tai, kas nurodyta.





