

STEAM veikla „Skęsta ar plūduriuoja“

„Smalsučių“ grupės vaikai vykdė STEAM veiklą „Skęsta ar plūduriuoja“.

Intriga - žaidimas „Taip arba ne“. Jo metu vaikai, užduodami mokytojai klausimus, spėliojo, kas krepšyje? Klausėsi skaitomos pasakos „Snieguolė ir septyni nykštukai“. Pasakoje yra akivaizdžių STEAM idėjų (skaičių seka, skaičiai, dydžiai, matavimai). Ugdytiniai diskutavo grupelėse - obuolys ir kiti vaisiai bei uogos vandenyje skęsta ar plūduriuoja; kodėl vieni vaisiai skęsta, o kiti plūduriuoja; kas atsitiktų apelsinui ar mandarinui, jeigu nuluptume jo žievelę ir vėl įdėtume į vandenį.

Savo spėjimus (*hipotezes*), o vėliau ir gautą rezultatą, jie pavaizdavo darbo lapuose.

Eksperimento metu vaikai buvo skatinami ne tik tyrinėti, bet ir pristatyti vieni kitiems savo atradimus bei rezultatus.

Visų grupelių spėjimai skyrėsi, o rezultatas buvo vienodas.

Vaikai siūlė idėjas, kėlė klausimus susijusius su veikla, prognozavo prieš eksperimentą, argumentavo rezultatą, įsivertino pasakydami ką suprato ir/ar išmoko. Vaikai ugdėsi gamtamokslinę kompetenciją, plėtojo kritinį mąstymą.

