

## Šeimų sukurti STEAM žaidimai

**„Vyturiukų“ grupė organizavo projektinę veiklą „Kaip sukurti ir pasigaminti žaidimą?“. Į pagalbą atskubėjo šeimos.**

**Vaikai, kartu su savo tėveliais, gamindami žaidimus, turėjo įveikti STEAM iššūkius:**

- sukurkite žaidimą, išbandant kuo įvairesnes priemones ir kūrimo būdus, apgalvojant, kokius gebėjimus kuriamas žaidimas ugdytų (skaičiavimo, kalbinius, mąstymo...);
- kuriant žaidimą panaudokite kuo daugiau netradicinių medžiagų, kad vaikai galėtų tyrinėti, išbandyti ir daryti išvadas;
- žaidimas turi būti tvirtas ir pritaikytas žaisti vaikų grupelėms;
- žaidimas turi turėti savo žaidimo taisykles ir žaidimo variantus.

Tariantis, ieškant bendrų sprendimų, pasidalinus pareigomis, bendradarbiaujant vyko kūrybinis procesas, reikalaujantis tam tikrų įgūdžių ir mąstymo.

Grupėje kiekvienas skubėjo pristatyti savo atradimus, dalinosi išpūdžiais, kaip sekėsi pagaminti žaidimą namuose. Ugdytiniai diskutavo, ką ir kaip darė, kokias medžiagas panaudojo, kokį gavo rezultatą, taip mokydami vieni iš kitų.

Kiekvienas, pristatęs savo sukurtą žaidimą grupėje, skubėjo išbandyti žaidimo variantus su draugais. Žaisdami vaikai samprotavo, fiksavo, kokias užduotis pavyko atlikti lengvai, o kurios buvo sunkesnės ir reikalavo kritinio mąstymo.

Šeimų sukurti STEAM žaidimai suteikė galimybę kiekvienam pasijusti svarbiam ir ypatingam.

Vaikai, pristatydami, kaip ir iš ko kūrė, susipažino su įvairiomis medžiagomis, tyrinėjo jas, žaidžiant išbandė, kurie žaidimai patvariausi ir mąstė kodėl, taip kaupdami patirtį. O iškilus sunkumams, bandė juos išspręsti.











