

„Vyturiukai“ koduoja ir programuoja

Vyturiukų“ grupėje vaikai mokėsi užkoduoti įvairią informaciją. Naudojant STEAM metodiką, visa užkoduota informacija buvo atkoduojama ir, eksperimentuojant, išbandant buvo patikrinama praktiškai, naudojant lankus, pasigamintus ovalus, šenilo vielutes, siūlus, modeliną, ylą ir kitas priemones. Vaikai kėlė hipotezes ir spėjimo būdu bandė išsivaizduoti galutinį rezultatą. Ugdytiniai turėjo įveikti iššūkius:

- grupelėmis ar po vieną užrašyk matematinius veiksmus ir atsakymus, kiekvienam veiksmui priskirk norimos spalvos vielutę. Tegu draugas visa tai pavaizduoja praktiškai ant išsikirpto ovalo;

- užkoduok kokią nori informaciją: geometrines figūras, raides, žodžius, paveikslėlius, skaitmenis, kiekvienam savo daiktui priskiriant norimą spalvą. Pasiūlyk draugui visą užkoduotą informaciją įgyvendinti praktiškai ant lanko, naudojant spalvotus siūlus ir modeliną.

Kodavimas ir STEAM veiklos skatino vaikų kūrybiškumą, kritinį mąstymą, vaikai turėjo galimybę patys kurti ir atrasti. O kurdami išbandė daug skirtingų mokymosi būdų, kurie padėjo įgyvendinti sumanymus. Atlikti tyrimai rodo, kad kodavimas ir STEAM veiklos skatina mąstyti kitaip, vaikai sugeba geriau išspręsti iškilusias problemas.



